

## LE RÉSEAU DE CRÉATION ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

Ce document a été numérisé par le Canopé de l'académie de Clermont-Ferrand pour la Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel.

Ce fichier numérique ne peut être reproduit, représenté, adapté ou traduit sans autorisation.

## ÉLÉMENTS DE CORRIGÉ

Pour la correction, une attention particulière sera portée aux démarches engagées, aux tentatives pertinentes et aux résultats partiels.

#### CODE COMPETENCES

Compétence	Capacité	Code compéter
S'approprier	Rechercher, extraire et organiser l'information.	C1
Analyser Raisonner	Émettre une conjecture, une hypothèse.  Proposer une méthode de résolution, un protocole expérimental.	C2
Réaliser	Choisir une méthode de résolution, un protocole expérimental.  Exécuter une méthode de résolution, expérimenter, simuler.	С3
Valider	Contrôler la vraisemblance d'une conjecture, d'une hypothèse. Critiquer un résultat, argumenter.	C4
Communiquer	Rendre compte d'une démarche, d'un résultat, à l'oral ou à l'écrit.	C5

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES D'EVALUATION		
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 1/10	

## GRILLE D'ÉVALUATION EN MATHÉMATIQUES

### • Liste des capacités évaluées

	Déterminer la valeur arrondie à 10 <sup>n</sup> d'un nombre en écriture décimale.
	Calculer la valeur numérique exacte d'une expression littérale en donnant aux lettres (variables) des valeurs numériques en écriture décimale.
	Placer, dans un plan rapporté à un repère orthogonal, des points dont les coordonnées sont des couples de nombres en écriture décimale présentés dans un tableau.
	Identifier, dans une situation simple, le caractère étudié et sa nature : qualitatif ou quantitatif.
Capacités	Lire les données d'une série statistique présentées dans un tableau ou représentées graphiquement.
	Calculer des fréquences.
	Calculer la moyenne d'une série statistique à partir de la somme des données et du nombre d'éléments dans la série.
	Identifier dans une figure donnée : un triangle rectangle, un rectangle.
	Calculer la longueur d'un coté d'un triangle rectangle.
	70
	Comparaison de nombres
	Comparaison de nombres
	Valeur arrondie
	valeur arrondle
	Valeur numérique d'une expression littérale
	valeur numenque u une expression interale
	Représentations graphiques
	Tropiese mations graphiques
Connaissances	Suites de nombres proportionnelles
	Cartos do Hombros proportionnos
	Statistique à un caractère (ou à
	une variable)
	2
	Polygones usuels
	Propriété de Pythagore
7	Rigueur
Attitudes	Précision
03	Sens de l'observation

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES	D'EVALUATION
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 2/ 10

## MATHÉMATIQUES (10 points)

#### Exercice 1 (3,5 points)

Q	Éléments de corrigé				Compétences	Aide aux codages 0, 1 ou 2			
1.1	$C = 2,54 \times 1 = 2,54$				C1	Coder « 2 » si résultat juste Coder « 0 » sinon			
1.2	P C				C3	Coder « 2 » pour 4 résultats corrects Coder « 1 » pour 2 ou 3 résultats corrects Coder « 0 » pour 1 ou 0 résultat correct			
1.3	Tongueur en ce 55,285 55,285 55,285 45,225 45,225 45,225 30,48 27,25 20,33 27,79 15,26 20,33 27,70 15,26 20,33 27,70 15,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 20,32 27,26 27,	Thingueur m red  55, 889  53, 384  50, 81  60, 26  60, 26  65, 722  63, 10  75, 56  33, 02  30, 49  27, 94  22, 86  20, 32  17, 79  15, 24  12, 17  10, 16  7, 62  7, 62  5, 98  2, 58  4  2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1011121314151617181920 language as power				C3	Coder « 2 » pour 4 points bien * Coder « 1 » pour 2 ou 3 points bien placés * Coder « 0 » pour 1 ou 0 point bien placé * ou cohérents avec la question 1.2		
1.4	droite	qui p	asse pa	es points s ar l'origin : une dro	ie.	être une		C2	Coder « 2 » pour réponse correcte Coder « 0 » sinon
1.5	Oui, elles sont proportionnelles car la représentation graphique obtenue est une droite				st une droi		C4	Coder « 2 » pour un argument valable Coder « 1 » pour un argument confus Coder « 0 » pour un argument non valable	
1.5	est de	qui passe par l'origine, ou car la relation les liant est de type linéaire, ou par la preuve du coefficient de proportionnalité.			ant	C5	Coder « 2 » pour une phrase correcte Coder « 0 » sinon		
1.6	C = 2,:	54 ×19	9 = 48,2	<b>26</b> ou par	lecture	graphiqu	e	C2	Coder « 2 » pour une méthode valable Coder « 0 » pour une méthode non valable

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES D'EVALUATION		
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 3/ 10	

#### Exercice 2 (2,5 points)

ABCD est un <b>rectangle</b> car c'est un quadrilatère qui a <b>4 angles droits</b> .  Coder « 2 » pour une réponse juste Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour les propriétés cit Coder « 0 » sans explication ou ex fausse  Coder « 2 » pour triangle rectangle coder « 1 » pour triangle rectangle Coder « 1 » pour triangle Coder « 0 » sinon  Dans le triangle ABD rectangle en A, la propriété de Pythagore donne :  BD² = AB² + AD², d'où 48,3² = AB² + 29² c'est-à-dire AB² = 48,3² - 29² = 1491,89 AB = $\sqrt{1491,89}$ ≈ 38,6  Coder « 2 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 1 » pour la soustraction or la racine correctement effectués Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour une comparaison Coder « 0 » si l'explication est ma Cod	_30'
Coder « 2 » pour les propriétés cit Coder « 0 » sans explication ou ex fausse  2.2 ABD est un <b>triangle rectangle</b> .  Coder « 2 » pour triangle rectangle Coder « 1 » pour triangle Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour triangle rectangle Coder « 1 » pour triangle Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour triangle rectangle Coder « 1 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 1 » pour la soustraction of la racine correctement effectués Coder « 1 » pour la soustraction of la racine correctement effectués Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour une comparaison Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour une comparaison Coder « 0 » si l'explication est material est moins large que 40cm.  Coder « 2 » pour une comparaison Coder « 0 » si l'explication est material est moins large que 40cm.	ées correctes
2.2 ABD est un <b>triangle rectangle</b> .  C1 Coder « 1 » pour triangle Coder « 0 » sinon  Dans le triangle ABD rectangle en A, la propriété de Pythagore donne : $\mathbf{BD^2 = AB^2 + AD^2}$ , d'où $48.3^2 = AB^2 + 29^2$ Coder « 1 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 1 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 1 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 0 » sinon  C24 Coder « 2 » pour une comparaison Coder « 0 » si l'explication est ma correctement est ma Coder « 0 » si l'explication est ma Coder « 2 » pour une phrase correctement est ma Coder « 2 » pour une coder » coder « 2 » pour une coder » coder « 2 » pour une coder »	
propriété de Pythagore donne : $BD^2 = AB^2 + AD^2$ , d'où $48,3^2 = AB^2 + 29^2$ c'est-à-dire $AB^2 = 48,3^2 - 29^2 = 1491,89$ $AB = \sqrt{1491,89} \approx 38,6$ Coder « 2 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 1 » pour la soustraction or la racine correctement effectués Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour la soustraction et la racine correctement effectués Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour une comparaison Coder « 0 » si l'explication est material est moins large que 40cm.  Coder « 2 » pour une comparaison Coder « 0 » si l'explication est material est moins large que 40cm.	2
2.4 Oui, on peut lui conseiller d'acheter cet écran car il est moins large que 40cm.  Coder « 0 » si l'explication est ma Coder « 2 » pour une phrase correcte company conseiller d'acheter cet écran car il est moins large que 40cm.	
ecran car il est moins large que 40cm. Coder « 2 » pour une phrase corre	
Coder « 0 » sinon	cte

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES D'EVALUATION		
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 4/ 10	

## Exercice 3 (4 points)

Q	Éléments de corrigé	Compétence(s)	Aide aux codages 0, 1 ou 2
3.1	Nombre d'amis   Effectifs	C1	Coder « 2 » pour 4 réponses correctes Coder « 1 » pour 2 ou 3 réponses correctes Coder « 0 » pour 1 ou 0 réponse correcte
3.2	Nombre d'amis   Effectifs   Fréquences (en %)     [0;30[	СЗ	Coder « 2 » pour les 3 fréquences correctes Coder « 1 » pour une ou 2 fréquences correctes ou début de raisonnement dans le calcul correct Coder « 0 » pour aucune fréquence correcte
3.3	15 + 35 = 50 50 % des élèves ont moins de 60 amis.	C1	Coder « 2 » pour résultat correct Coder « 0 » sinon
3.4	1280 ÷ 20 = 64 La moyenne est de 64 amis.	C2	Coder « 2 » pour le choix de la bonne donnée (l'effectif total) Coder « 0 » sinon Coder « 2 » pour résultat correct ou calcul cohérent
3.5.a	L'intervalle considéré est [30; 60[.	C1	Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour le choix du bon intervalle Coder « 0 » sinon
3.5.b	Jason a 58 amis.	C2 C5	Coder « 2 » pour résultat correct Coder « 0 » sinon  Coder « 2 » pour la présence d'une phrase réponse et réponse juste Coder « 1 » pour uniquement réponse juste Coder « 0 » sinon
3.5.c	Jason a <b>moins</b> d'amis que la moyenne. Il n'a donc pas bien pensé.	C4	Coder « 2 » pour une argumentation qui utilise une comparaison. Coder « 1 » pour l'utilisation des 2 valeurs sans comparaison. Coder « 0 » sinon

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES D'EVALUATION		
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 5/ 10	

## GRILLE D'ÉVALUATION EN MATHÉMATIQUES

#### Évaluation

Compétences	Capacités	Questio	Appréciation du niveau d'acquisition			Aide à la traduction chiffrée par exercice			
•	•			0	1	2	Ex1	Ex2	Ex3
S'approprier	Rechercher, extraire et organiser l'information.	1.1 2.1 2.2	3.1 3.3 3.5.a				/0,5	/0,5	5000
Analyser Raisonner	Émettre une conjecture, une hypothèse.  Proposer une méthode de résolution, un protocole expérimental.	1.4	3.4 3.5.b			,ex	/1		/
Réaliser	Choisir une méthode de résolution, un protocole expérimental.  Exécuter une méthode de résolution, expérimenter, simuler.	1.2 1.3	3.2 3.4				/1	/1	
Valider	Contrôler la vraisemblance d'une conjecture, d'une hypothèse. Critiquer un résultat, argumenter.	1.5	3.5.c				/0,5	/0,5	/0,
Communiquer	Rendre compte d'une démarche, d'un résultat, à l'oral ou à l'écrit.	1.5 2.1 2.4	3.5.b				/0,5	/0,5	/0,
32	ı	I		ı			/3,5	/2,5	, , ,

Note finale: / 10

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES D'EVALUATION		
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 6/ 10	

## GRILLE D'ÉVALUATION EN SCIENCES PHYSIQUES ET CHIMIQUES

## • Liste des capacités évaluées

_	
	Distinguer une tension continue d'une tension alternative;
	Déterminer graphiquement, pour une tenson sinusoïdale monophasée : - la valeur $U_{max}$ de la tension; - la période T;
	Utiliser la relation $U = \frac{U_{max}}{\sqrt{2}}$ ;
	Utiliser la relation $T = \frac{1}{f}$ ;
	Etudier l'évolution de la température au cours de différents types de changement d'état;
Capacités	Utiliser la relation : P = m g
	Dresser le tableau des caractéristiques d'une force extérieure agissant sur un solide;
	Représenter graphiquement une force
	Les caractéristiques d'une force étant connues, déterminer les caractéristiques de l'autre.
	Les conditions d'équilibre d'un solide soumis à deux forces :
	- même droite d'action
	- sens opposés - même valeur
	- meme valeur
	, 5~
	Intensité et tension électriques
	Température
Connaissances	Changement d'état
~O,	Force
.x(0)	Solide en équilibre soumis à deux forces
70,	Rigueur
Attitudes	Précision
5	Sens de l'observation

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES	D'EVALUATION
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 7/ 10

# SCIENCES PHYSIQUES ET CHIMIQUES (10 points) $\underline{\text{Exercice 1}}$ (3,5 points)

Q	Éléments de corrigé	Compétence(s)	Aide aux codages 0, 1 ou 2
1.1	X Alternative	C2	Coder « 2 » si réponse exacte Coder « 0 » sinon
1.2	T = 4*5= <b>20 ms</b>	C3	Coder « 2 » si résultat correct avec calcul Coder « 1 » si résultat correct sans calcul Coder « 0 » sinon
1.3	T = 0,02s	C2	Coder « 2 » si bonne conversion Coder « 0 » sinon
1.4	f=1/0,02= <b>50Hz</b>	С3	Coder « 2 » si résultat correct avec calcul Coder « 1 » si résultat correct sans calcul Coder « 0 » sinon
1.5	U <sub>max</sub> = 3,3× 1 = <b>3,3V</b> Accepter 0,1 près	C3	Coder « 2 » si résultat correct avec calcul Coder « 1 » si résultat correct sans calcul Coder « 0 » sinon
1.6	$U_{\text{eff}} = 3.3 / \sqrt{2} = 2.3 \text{ V}$	C3	Coder « 2 » si résultat correct avec calcul ou cohérent avec 1.5 Coder « 1 » si résultat correct sans calcul Coder « 0 » sinon
1.7	Ueff = 2,3×100= <b>230V</b>	СЗ	Coder « 2 » si calcul correct ou cohérent avec 1.6 Coder « 0 » sinon
1.8	230V et 50 Hz Oui Jason pourra charger son	C1	Coder « 2 » si 230V et 50 Hz sont entourés Coder « 1 » si 230V ou 50 Hz sont entourés Coder « 0 » sinon
1.0	téléphone car ce sont les mêmes caractéristiques	C4	Coder « 2 » si réponse « oui » Coder « 0 » sinon

## Exercice 2 (4 points)

Q	Éléments de corrigé	Compétence(s)	Aide aux codages 0, 1 ou 2
2.1.a	Jason utilise un thermomètre	C5	Coder « 2 » si la réponse est exacte Coder « 0 » sinon

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES D'EVALUATION		
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 8/ 10	

2.1.b	La température est en degré Celsius ou °C	C1	Coder « 2 » si la réponse est exacte Coder « 0 » sinon
2.2	L'eau a subi une fusion Ou L'eau est passée de l'état solide à l'état liquide	C5	Coder « 2 » si la réponse est exacte Coder « 0 » sinon
2.3	1) solide 2) solide + liquide 3) liquide	C2	Coder « 2 » si trois réponses exactes Coder « 1 » si une ou deux réponses exactes Coder « 0 » sinon
2.4	La température du palier est de 0°C	C4	Coder « 2 » si température exacte Coder « 0 » sinon
2.5.a	L'eau sera à 3°C	C1	Coder « 2 » si température exacte Coder « 0 » sinon
2.5.b	L'eau est à l'état liquide	C4	Coder « 2 » si juste Coder « 0 » sinon

## Exercice 3 (2,5 points)

Q	Éléments de corrigé	Compétence(s)	Aide aux codages 0, 1 ou 2
3.1	Même direction, même valeur mais sens opposés	C5	Coder « 2 » si la condition est correcte et complète Coder « 1 » si la condition est correcte mais incomplète Coder « 0 » sinon
3.2	10+0,5= <b>10,5 kg</b>	C3	Coder « 2 » si l'addition est correcte Coder « 0 » sinon
3.3	P = 10,5×10 = <b>105 N</b>	СЗ	Coder « 2 » si résultat correct avec calcul Coder « 1 » si résultat correct sans calcul Coder « 0 » sinon
3.4	Forc Point Direc sen Valeur  P G 105 R A 105	СЗ	Coder « 2 » si 6 à 8 réponses exactes Coder « 1 » si 2 à 5 réponses exactes Coder « 0 » sinon
3.5	Longueur de 4,2 cm	C5	Coder « 2 » si P et R bien dessinés et de bonne longueur * Coder « 1 » si P et R bien dessinés mais pas de bonne longueur * Coder « 0 » sinon * accepter les réponses cohérentes avec le tableau

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES D'EVALUATION		
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 9/ 10	

## GRILLE D'ÉVALUATION EN SCIENCES PHYSIQUES ET CHIMIQUES

### 2 Évaluation

Compétences	Capacités	Questions	du	Appréciation du niveau d'acquisition		Aide à la traduction chiffrée par exercice		
	_		0	1	2	Ex1	Ex2	Ex3
S'approprier	Rechercher, extraire et organiser l'information.	2.1.b 2.5.a				/0,5	/1	
Analyser Raisonner	Émettre une conjecture, une hypothèse. Proposer une méthode de résolution, un protocole expérimental.	1.1 1.3			en	/1	/1	
Réaliser	Choisir une méthode de résolution, un protocole expérimental.  Exécuter une méthode de résolution, expérimenter, simuler.	1.2 1.4 1.5 1.6 1.7				/1,5	/1	
Valider	Contrôler la vraisemblance d'une conjecture, d'une hypothèse. Critiquer un résultat, argumenter.	3.4 1.8 2.4 2.5.b				/0 ,5	/1	/1,5
Communiquer	Rendre compte d'une démarche, d'un résultat, à l'oral ou à l'écrit.	2.1.a 2.2 3.1 3.5					/1	/1
, dijo	1.5	I		1		/3,5	/4	/2,5

Note finale: / 10

Examen: CAP	Session: 2015	GRILLES	D'EVALUATION
Epreuve : Mathématiques – Sciences Physiques et Chimiques Groupement A	Durée : 2 h 00	Coefficient: 2	Page 10/ 10